**Proyecto 25 – Escenario Virtual**

Poblado del viejo Oeste

**1.- Descripción del proyecto**

¿qué es lo que queremos hacer?

* Objetivos
* Contexto
* Referentes

**2.- Propuesta de trabajo: ¿cómo queremos hacerlo?**

Aquí va el texto

* Elección de la temática del escenario
  + Temática principal
  + Repartir elementos
  + Elección más específica de las estructuras propias
* Búsqueda de los recursos
  + Plataforma para publicar el proyecto
  + Creación del Blog para documentar los procesos
  + Elección y confirmación de software
    - Decisión sobre la versión
    - comprobar compatibilidad entre aplicaciones
* Realización de bocetos
  + Boceto vista de aguila (entorno)
  + Boceto elementos 1
  + Boceto elementos 2
  + Boceto elementos 3
* Aprendizaje del software elegido
  + Búsqueda de tutoriales
  + Realización de pruebas
* Creación del entorno
  + Modelado
  + Texturizado
  + Renderizado
* Creación de elementos 1
  + Modelado
  + Texturizado
  + Renderizado
* Creación de elementos 2
  + Modelado
  + Texturizado
  + Renderizado
* Creación de elementos 3
  + Modelado
  + Texturizado
  + Renderizado
* Puesta en común de los distintos elementos
* Inclusión de detalles
  + Iluminación
  + Elementos decorativos
* Búsqueda y corrección de errores
* Validación Externa
  + Crear un ejecutable
  + Publicación en la plataforma
* Promoción
  + Canal de Youtube y aspecto
  + Vídeo

**3.- Recursos necesarios: ¿quién o con qué vamos a realizar el proyecto?**

Para llevar a cabo la tarea de crear un escenario virtual en 3d y convertirlo en un producto se requiere realizar una serie de procesos como son por ejemplo, el modelado del escenario, la edición de las texturas, así como la publicación del resultado final para que los más fanáticos puedan descargarlo y visualizarlo, dichos procesos se pueden realizar gracias a las siguientes herramientas:

* Software de edición de imágenes: www.photoshop.com, www.gimp.org.es
* Navegadores web: www.google.es/chrome, www.mozilla.org, www.microsoft.com/microsoft-edge, windows.microsoft.com/internet-explorer
* Aprendizaje de la herramienta de repositorios github.com, a continuación nuestro propio repositorio: github.com/dirtdiver353/25grupo
* Plataforma para publicar el producto, por ejemplo: www.sketchfab.com o azure.microsoft.com
* Blog para el seguimiento del desarrollo, por ejemplo: www.blogger.com o es.wordpress.com
* Herramienta www.ganttproject.biz para realizar un diagrama de Gantt
* Aplicación de modelado y texturizado en 3 dimensiones: www.autodesk.es/products/3ds-max
* Cana en www.youtube.com para publicar video promocional
* Herramienta de edición para el video promocional, por ejemplo: www.sonycreativesoftware.com/es/vegaspro

**4.- Calendario de ejecución: ¿cuándo van a ser realizadas las tareas?**

* diagrama de gantt o Pert para describir las tareas y el reparto de las mismas en un calendario
* dependencias entre tareas

**5.- Coste previsto: ¿cuánto va a costar el proyecto?**

* Tabla de costes previstos
  + En desarrollo
  + En producción