**Proyecto 25 – Escenario Virtual**

Poblado del viejo Oeste

**1.- Descripción del proyecto**

¿qué es lo que queremos hacer?

* Objetivos
* Contexto
* Referentes

**2.- Propuesta de trabajo: ¿cómo queremos hacerlo?**

Aquí va el texto

* Elección de la temática del escenario
  + Temática principal
  + Repartir elementos
  + Elección más específica de las estructuras propias
* Búsqueda de los recursos
  + Plataforma para publicar el proyecto
  + Creación del Blog para documentar los procesos
  + Elección y confirmación de software
    - Decisión sobre la versión
    - comprobar compatibilidad entre aplicaciones
* Realización de bocetos
  + Boceto vista de aguila (entorno)
  + Boceto elementos 1
  + Boceto elementos 2
  + Boceto elementos 3
* Aprendizaje del software elegido
  + Búsqueda de tutoriales
  + Realización de pruebas
* Creación del entorno
  + Modelado
  + Texturizado
  + Renderizado
* Creación de elementos 1
  + Modelado
  + Texturizado
  + Renderizado
* Creación de elementos 2
  + Modelado
  + Texturizado
  + Renderizado
* Creación de elementos 3
  + Modelado
  + Texturizado
  + Renderizado
* Puesta en común de los distintos elementos
* Inclusión de detalles
  + Iluminación
  + Elementos decorativos
* Búsqueda y corrección de errores
* Validación Externa
  + Crear un ejecutable
  + Publicación en la plataforma
* Promoción
  + Canal de Youtube y aspecto
  + Vídeo

**3.- Recursos necesarios: ¿quién o con qué vamos a realizar el proyecto?**

* relación de materiales y recursos (materiales y humanos) necesarios

**4.- Calendario de ejecución: ¿cuándo van a ser realizadas las tareas?**

* diagrama de gantt o Pert para describir las tareas y el reparto de las mismas en un calendario
* dependencias entre tareas

**5.- Coste previsto: ¿cuánto va a costar el proyecto?**

* Tabla de costes previstos
  + En desarrollo
  + En producción